

## **Технические правила по виду программы Hearthstone**

соревнований «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная  
школьная лига сезон 2018»

### **1. Общая информация**

- 1.1. Участники Соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента Соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа.

### **2. Проведение матчей**

- 2.1. Режим игры "Стандартный".
- 2.2. Матчи проходят в формате: «Завоевание» (Conquest) с баном одной колоды из заявленных.
- 2.3. При регистрации на Соревнования участник заявляет колоды разных классов и соответствующие скриншоты к ним, демонстрирующие полноценный состав каждой колоды. Скриншоты колод должны содержать изображения заголовков всех имеющихся в колоде карт, количества экземпляров карт в колоде и названия карт (на русском или английском языке). До конца Соревнований участник обязуется использовать только заявленные колоды, без права каких либо изменений.
- 2.4. Участники обязаны указать необходимые классы и сопровождающие скриншоты, согласно требованиям правил, до стадии подтверждения участия. После завершения стадии регистрации и начала стадии подтверждения выбора классов — загрузка скриншотов невозможна. Все участники, не указавшие классы и сопровождающие скриншоты, или имеющие проблемы с уже загруженными (несоответствие скриншота заявленному классу, неразборчивое изображение) к участию в Соревнованиях не допускаются.
- 2.5. В начале каждого матча оба участника определяют, какую одну колоду забанить сопернику. После банов в матче

используются оставшиеся колоды. Баны происходят «вслепую», через функционал турнирного движка, то есть ни один участник не знает, какую колоду забанил его соперник, до того, как сам произвел бан.

- 2.6. Победившая колода выбывает и до конца матча её нельзя использовать. Проигравший участник может продолжить той же колодой или взять другую, которой еще не одерживал победу в этом матче. Таким образом, матч ведется до того момента, как один из участников одержит по одной победе каждой не забаненных колод.
- 2.7. Выбор колод в рамках матча проводится «вслепую» и не сообщается оппоненту.

### **3. Процедура бана колод**

- 3.1. Участник находит в сетке Соревнований свой матч и, кликнув на него, попадает в окно матча;
- 3.2. В центре окна встречи есть кнопка «забанить класс», нажимаете на нее и выбираете класс противника, который он не сможет использовать в рамках вашего матча;
- 3.3. После аналогичного действия со стороны оппонента в окне матча отображается результат банов ([пример](#)).