

Технические правила по виду программы Электронные шахматы

соревнований «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная
школьная лига сезон 2018»

1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента Соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе <https://www.chess.com>.

2. Настойки игры

- 2.1. Матчи проходят в режиме "Дуэль".
- 2.2. Параметры создания вызова для первого гейма:
 - Тип: Стандарт;
 - Время: 10 мин.;
 - Рейтинг: без рейтинга;
 - Цвет: Случайный.
- 2.3. Если за первый вызов не удалось выявить победителя в гейме (он закончилась патом, или ничьей). Назначается повторный вызов с параметрами:
 - Тип: Стандарт;
 - Время: 5 мин.;
 - Рейтинг: без рейтинга.Распределение цветов фигур в вызове устанавливается такое же, как и в предыдущем вызове в этом же гейме.
- 2.4. Если по окончании повторного вызова не удалось определить победителя в гейме, назначается третий вызов с параметрами:
 - Тип: Стандарт;
 - Время: 1 мин.;
 - Рейтинг: без рейтинга.Распределение цветов фигур в вызове устанавливается такое же, как и в предыдущем вызове в этом же гейме.

3. Проведения матчей

- 3.1. Каждый участник должен зайти на страницу своего матча и добавить в друзья соперника.

- 3.2. Участник находящийся в текущем матче первое, создаёт матчевое лобби. Создатель комнаты несет ответственность за то, чтобы все настройки были правильными. Хост отвечает за снятие скриншотов, чтобы предоставить доказательства в случае спора с настройкой.
- 3.3. После принятия дуэли и обоих игроков есть 20 секунд, чтобы сделать первый ход. Если один из игроков не успел сделать ход, то необходимо пересоздать матч с тем же распределением цветов фигур, что и в первой дуэли.
- 3.4. Победившим в гейме считается игрок, который смог поставить оппоненту мат, или, при условия окончания времени у другого игрока, игрок, у которого осталось игровое время.
- 3.5. Последующие геймы матча создаются с теми же настройками, что и первый, за исключением цвета фигур. Цвет фигур в каждом последующем гейме меняется относительно предыдущего.