

Технические правила по виду программы “поиск в сети Интернет”
соревнований «Всероссийская интеллектуально-киберспортивная школьная
лига сезон 2018»

1. Общая информация

1.1. Участники Соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента Соревнований.

2. Система и формат проведения матчей

2.1. Матчи проходят в сети Интернет с использованием любых поисковых систем.

2.2. В начале каждого матча участники получают от судей блок из 7 вопросов.

2.3. Участники сдают ответы на вопросы матча через интерфейс веб-сайта организаторов.

2.4. Матч прекращается после того, как все участники сдали все ответы или через 30 минут после начала матча.

2.5. По итогам матча участники получают по одному баллу за каждый правильный ответ.

2.6. По итогам этапа игроки распределяются по местам в соответствии с количеством баллов, набранным за все матчи этапа. При равенстве количества баллов места распределяются в соответствии с временем, затраченным участниками на сдачу вопросов.

3. Ход спортивных соревнований

3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/qkmK57b> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мышки и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу.